

2022 학생 창업유망팀 300 온라인 창업배틀 매뉴얼

2022.08

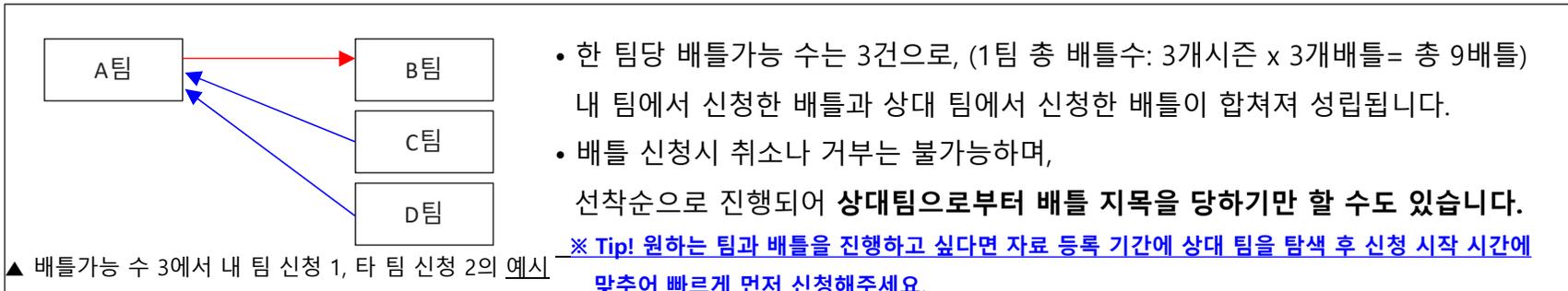
1. 창업배틀 안내

1. 창업배틀은 3번의 정규시즌으로 운영되며 각 시즌 내 **3개의 리그**(골드/실버/브론즈)로 운영됩니다.
2. 각 시즌은 자료등록 및 배틀 신청 기간과 평가기간으로 구분되어 진행됩니다.



3. 모든 팀은 정해진 규칙에 의해 시즌 별 소속 리그가 정해지며 시즌과 시즌 사이에 리그간 승격/강등이 진행됩니다.
 - 초기 리그 편성은 권역별 발표심사(50%) 및 모의 투자 대회 평가 점수(50%)를 바탕으로 편성이 됩니다.
 - ※ 승격강등 대상자 범위: 각 리그별 상하위 10%
 - 이후 매 시즌 별 팀 배틀 성적은 다음 시즌 리그(골드/실버/브론즈) 편성을 하는데 반영됩니다.

4. 배틀신청기간에 '배틀 신청'을 할 수 있으며, 다른 팀으로부터 배틀 신청을 받게 됩니다.



5. 배틀 성립 이후에는 배틀 라운드 별 주제(과제)를 등록하게 됩니다.

※ 등록자료의 형태는 문서, PPT, 동영상(MP4) 등 제한없음

6. 창업팀이 주제(과제)에 따라 등록한 자료를 기준으로 전문가평가와 참가팀간 상호평가를 통해 배틀의 승,패가 결정됩니다.
 - 시즌1은 **팀구성원 변경기간과 중복됨에 따라 전문가 평가로만** 진행합니다.
 - **시즌2 부터는 골드리그, 실버리그, 브론즈리그 모두 전문가 평가+참가팀 상호평가를** 진행합니다.
 - **상호평가는 평가점수에 영향을 주지않습니다. 단, 동점팀 발생 시 팀원 참여율을 반영하여 최종순위가 결정됩니다.**

2. 창업배틀

[창업배틀 정보 영역]

나의 팀 배틀 / 리그 팀 목록 / 창업배틀 크게 3가지 탭으로 되어있습니다.



- 나의 팀 배틀
- 리그 팀 목록
- 창업배틀

[나의 팀 배틀]

나의 팀 정보를 확인할 수 있으며 배틀 과제 등록 및 수정, 나의 팀 배틀 현황을 확인할 수 있습니다.



해당 부분을 클릭하면 해당 창으로 이동합니다.

3. 나의 팀 배틀 상세화면

- ① 배틀 과제, 나의 팀 배틀, 나의 팀원 정보 3가지 탭으로 되어있습니다
- ② 배틀 과제 탭에서 과제를 등록하고 수정할 수 있습니다.



시즌1 라운드 별 주제

- 1ROUND : 창업아이템 개발동기
- 2ROUND : 창업아이템의 목적 및 필요성
- 3ROUND : 창업아이템의 차별성

시즌2 라운드 별 주제

- 1ROUND : 창업아이템의 사업화 전략
- 2ROUND : 시장분석 및 경쟁력 확보방안
- 3ROUND : 시장진입 및 성과창출 전략

시즌3 라운드 별 주제

- 1ROUND : 팀리더의 역량
- 2ROUND : 팀빌딩의 완성도
- 3ROUND : 창업팀 네트워크

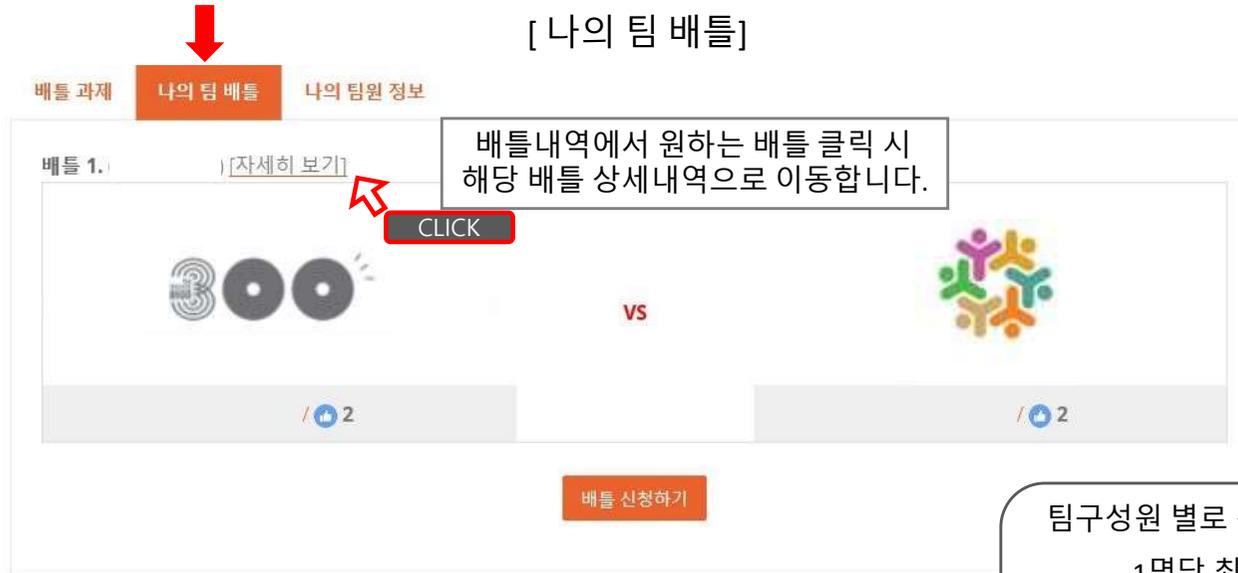
다음페이지 - 라운드별 주제에 대하여 상세내용

창업 배틀 라운드별 상세내용

시즌	라운드	주제	내용
1	1	창업 아이템 개발동기	<ul style="list-style-type: none"> ◦ (예비)창업자가 해당 아이템을 통해 개발·보유하고 있는 제품·서비스에 대한 개발동기 ◦ 제품·서비스의 부재로 불편한 점, 국내·외 시장의 문제점 분석 및 실현가능성의 구체성
	2	창업아이템의 목적 및 필요성	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 창업아이템을 구현하고자 하는 목적과 본 사업을 통해 개발(제작)하고자 하는 제품·서비스에 대한 국내·외 수 및 고객 타겟팅과 니즈의 명확히 파악 여부 ◦ 소비자 또는 해당 분야의 전문가가 제시한 제품·서비스의 문제점 및 취약점 등에 대한 인지 여부
	3	창업아이템의 차별성	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 기존 시장에 있는 유사아이템들과 비교하여 사업아이템이 보유한 고유가치(차별성)
2	1	창업아이템의 사업화 전략	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 제품·서비스 및 비즈니스모델(BM)의 구현 정도를 감안하여 개발(제작) 소요기간 및 제작방법(자체*, 외주 등), 추진일정 등 사업의 실현가능성 * 자체 개발인 경우, 관련 경험 또는 기술보유 현황 기재 ◦ 사업계획(목표 및 달성방안)의 실현 가능성 및 적정성
	2	시장분석 및 경쟁력 확보방안	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 기능·효용·성분·디자인·스타일 등의 다양한 측면에서 자사 제품·서비스의 우위요소 및 차별화 전략의 구체성 ◦ 소비자 또는 해당 분야의 전문가가 제시한 제품·서비스의 문제점 및 취약점 등에 대해 구체적인 개선방안 제시 여부
	3	시장진입 및 성과창출 전략	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 내수 및 글로벌시장 진출(확장)을 위한 제품(서비스) 포지셔닝의 적정성 ◦ 해당 산업군의 (국내 또는 해외)시장진출 및 판매전략(유통채널, 시기, 판매금액 등)의 적정성 <ul style="list-style-type: none"> - 예비창업팀 : 진출계획의 구체성 및 실현가능성 중심 - 기창업팀 : 진출실적 및 보유역량(핵심인력), 진출(확대)계획의 실현가능성 중심
3	1	팀리더의 역량	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 제품·서비스의 개발(제작) 및 사업화와 관련하여 팀장이 보유한 전문성(기술력, 노하우)
	2	팀빌딩의 완성도	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 제품·서비스의 개발(제작) 및 사업화와 관련하여 팀원*이 보유한 전문성(기술력, 노하우) 및 담당업무와의 적합성 등 팀 구성의 완성도 - 예비창업자(팀) : 고용계획의 구체성, 추가 고용(예정) 인력의 주요 담당업무 및 채용시기의 적정성 검토(팀구성 : 대표 및 팀원) - 기창업자 : 창업자가 보유한 인적자원 현황 및 추가 고용(예정)계획의 구체성 및 실현가능성을 검토
	3	창업팀 네트워크	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 사업화 추진 관련 해당 창업팀이 보유한 비즈니스 네트워크 현황 및 주요 협력사항에 대한 구체성

3. 나의 팀 배틀 상세화면

- ① 나의 팀 배틀 탭에선 배틀신청된 현황을 확인할 수 있습니다.
- ② 나의 팀원 정보에선 등록 팀원 정보를 확인할 수 있습니다.



팀구성원 별로 진행한 배틀 평가수 확인가능
1명당 최대 50개 배틀 평가 가능
 ※ 각 시즌 종료 후 평가점수가 동점일 경우 팀 구성원이 참여한 배틀평가 수를 통해 세부 순위를 결정합니다.
 ※평가 가능한 배틀의 수는 리그 내에 성립된 배틀 수에 따라 50개 이하일 수 있습니다.

[나의 팀원정보]

배틀 과제 나의 팀 배틀 **나의 팀원 정보**

No	팀장	성명	소속	배틀평가 수
1	팀장		대학교 / 서울특별시	0개 배틀 / 50개 배틀
2	팀원		대학교 / 서울특별시	0개 배틀 / 50개 배틀
3	팀원		대학교 / 서울특별시	0개 배틀 / 50개 배틀

4. 배틀 라운드별 자료등록

* 배틀 시즌: 제 1 시즌
* 배틀 리그: **골드리그**

* 배틀 과제 수정

1 ROUND 주제: **핀빌링**(사업아이템 구현을 위한 팀구성원의 보유역량)

1 ROUND 본문이미지: 미등록
파일선택
* 본문 이미지 파일을 업로드 할 경우 본문 상단에 삽입됩니다.
* 반드시 이미지파일(jpg, png, gif, bmp)을 등록해 주세요.
* 파일명은 반드시 영문으로 등록해 주세요.

1 ROUND 보조자료 첨부: 미등록
파일선택

2 ROUND 주제: **기존 시장의 예로서황**(사업아이템이 없을 때, 기존 시장고객의 예로서황 및 사업아이템 성공으로 해소할 수 있는 예로서황의 정도)

2 ROUND 본문이미지: 미등록
파일선택
* 본문 이미지 파일을 업로드 할 경우 본문 상단에 삽입됩니다.
* 반드시 이미지파일(jpg, png, gif, bmp)을 등록해 주세요.
* 파일명은 반드시 영문으로 등록해 주세요.

2 ROUND 보조자료 첨부: 미등록
파일선택

3 ROUND 주제: **아이템의 차별성**(기존 시장에 있는 유사아이템들과 비교하여 사업아이템이 보유한 고유가치(차별성)) <

3 ROUND 본문이미지: 미등록
파일선택
* 본문 이미지 파일을 업로드 할 경우 본문 상단에 삽입됩니다.
* 반드시 이미지파일(jpg, png, gif, bmp)을 등록해 주세요.
* 파일명은 반드시 영문으로 등록해 주세요.

3 ROUND 보조자료 첨부: 미등록
파일선택

- ① 각 라운드 주제별 자료를 제출할 수 있습니다.
 - ② 라운드 별로 본문 이미지 및 보조자료를 등록할 수 있습니다.
 - ③ **본문 이미지**는 삽입시키는 그림 파일의 가로 사이즈는 최대 800px(픽셀)로 맞춰주세요 (세로사이즈는 제한없음)
 - ④ **보조자료**는 형태는 문서, PPT, 동영상(MP4) 등 제한이 없음
- ※ 업로드하는 파일명은 모두 영문으로 작성

5. 리그 팀 목록

[리그 팀 목록]

소속된 리그 별로 팀 현황을 확인할 수 있으며, 팀 선택 후 배틀 신청을 할 수 있습니다

창업배틀

- 나의 팀 배틀
- 리그 팀 목록**
- 창업배틀

리그 팀 목록

🏠 > 창업배틀 > 리그 팀 목록

프로그램 명칭
프로젝트 기간

* 배틀 시즌 : 제 1 시즌
* 배틀 리그 : 실버 리그

 (현재 진행 배틀 수 : 2)	 (현재 진행 배틀 수 : 0)	 (현재 진행 배틀 수 : 1)	 (현재 진행 배틀 수 : 1)
 (현재 진행 배틀 수 : 1)	 (현재 진행 배틀 수 : 0)	 (현재 진행 배틀 수 : 0)	 (현재 진행 배틀 수 : 0)

CLICK

팀의 로고를 클릭하면
팀 정보, 팀원, 사업 소개, 참가신청 평가정보 등을
확인 할 수 있으며, 배틀신청을 할 수 있습니다.

5. 리그 팀 목록

[리그 팀 목록 - 배틀 신청]

리그 팀 목록에서 배틀 신청하고 싶은 팀 선택(로고 및 팀명 클릭) 후, 팀 정보 확인 후 배틀 신청 가능합니다.
배틀 자료를 등록한 팀 수와 신청현황에 따라 팀당 가능한 배틀의 수가 다를 수 있습니다.(선착순!!)
배틀 성립이 3개가 채워지지 않을 경우 만점을 받으실 수 없습니다.

창업배틀

- 나의 팀 배틀
- 리그 팀 목록**
- 창업배틀

리그 팀

프로그램 명칭 : 2019 학생 창업유망팀 300
프로젝트 기간 : 2019-06 ~ 2019-12

* 배틀 시즌 : 제 1 시즌
* 배틀 리그 : 실버 리그

팀명 :
팀원수 :
팀장 :
소속 :
아이템명 :
아이템소개 :

1 ROUND 주제 : 팀빌딩(사업아이템 구현을 위한 팀구성원의 보유역량)
미등록
첨부 : 미등록

2 ROUND 주제 : 비즈니스 모델(사업아이템 구현을 위한 비즈니스 모델의 적정성)
미등록
첨부 : 미등록

3 ROUND 주제 :
미등록
첨부 : 미등록

* 현재 팀이 진행 중인 배틀 수 : 0 개
* 현재 팀과 나의 팀의 배틀 여부 : X

현재 팀 배틀 신청하기 **팀 목록으로**

CLICK

6. 창업배틀

[창업배틀]

창업배틀 탭에선 현재 진행중인 배틀 현황을 확인 후 상호평가를 진행할 수 있습니다.

※ 팀구성원(팀장, 팀원) 개별로 참여하고 있는 리그내에서 진행되는 배틀 중 원하는 50개 배틀에 대해 평가를 진행할 수 있습니다.

The screenshot displays the '창업배틀' (Startup Battle) interface. On the left, there is a navigation menu with three items: '나의 팀 배틀', '리그 팀 목록', and '창업배틀'. The main content area shows a list of battles. Each battle entry includes team avatars, a 'VS' indicator, and a score. The bottom-most battle entry is highlighted with an orange border, and a 'CLICK' button is shown over it with an arrow pointing to it. A callout box on the left contains the text '원하는 배틀 선택 후 상호평가 창으로 이동'. A callout box at the bottom contains the text '원하는 배틀 선택 후 창 클릭 시 상호평가를 진행할 수 있습니다.'

원하는 배틀 선택 후 창 클릭 시 상호평가를 진행할 수 있습니다.

7. 상호평가 하기

Team 1



팀명:
팀원수:
팀장:
소속:
아이템명:
아이템소개:

VS.

Team 2



팀명:
팀원수:
팀장:
소속:
아이템명:
아이템소개:

상호평가 안내

1. 타 팀 배틀만 평가 가능합니다.
2. 라운드 별 등록 자료(문서, 이미지, 영상 등) 및 내용을 확인합니다.
3. 두 팀 자료에 대해 **승무패 선택/평가의견 작성** 후 등록 합니다.
(투표버튼이 없다면 자료를 등록하지 않았기 때문입니다)
4. 위 과정으로 **1인당 50개 배틀에 대해 평가를 진행** 합니다.
5. 상호평가는 평가점수에 영향을 주지 않습니다. 단, 동점팀 발생 시 **팀원 참여율**을 통해 순위가 결정됩니다.

1 ROUND 주제 :

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

VS.

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

[의견 보기]

평가 1팀 승리 무승부 2팀 승리 등록

2 ROUND 주제

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

VS.

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

[의견 보기]

평가 1팀 승리 무승부 2팀 승리 등록

3 ROUND 주제

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

VS.

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

[의견 보기]

평가 1팀 승리 무승부 2팀 승리 등록

1 ROUND 주제 : 팀빌딩(사업아이템 구현을 위한 팀구성원의 보유역량)

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

VS.

미등록

첨부 : 미등록

👍 0

평가 의견

[의견 보기]

평가 1팀 승리 무승부 2팀 승리 등록

의견 입력

CLICK

8. 상호평가 주의사항

배틀 상세화면

1 ROUND 주제 :

미등록	VS.	미등록
첨부 : 미등록		첨부 : 미등록
 1	[의견 보기]	 1
이미 평가 했습니다.		

2 ROUND 주제 :

미등록	VS.	미등록
첨부 : 미등록		첨부 : 미등록
 1	[의견 보기]	 1
이미 평가 했습니다.		

3 ROUND 주제 :

미등록	VS.	미등록
첨부 : 미등록		첨부 : 미등록
 1	[의견 보기]	 1
이미 평가 했습니다.		

※ 3개 라운드를 모두 평가해야 평가완료로 인정 됩니다.

- 모든 리그는 자료등록 및 배틀 신청 후 평가기간 동안 각 리그내 상호평가에 참여해야 합니다.
- 상호평가에서는 본인 팀이 관련된 배틀은 평가할 수 없습니다.
- 팀 구성원마다 최대 50개 배틀까지 평가 가능하며, 1개 배틀 당 3개 라운드를 모두 평가해야 평가완료로 인정됩니다.
- 상호평가는 평가점수에 영향을 주지 않습니다. 단, 동점팀 발생시 각 팀의 참여도에 따라 동점팀 내의 순위가 달라지며, 각 팀의 참여도에 영향을 미치는 전체 팀 구성원 수는 2022년 9월 7일(수) 24:00를 기준으로 산정됩니다.

예: 5인 팀이 구성권 중 3명이 각각 30개 배틀을 평가 완료 시 참여율은 (3명X30배틀/5명X50배틀)X100 입니다.

(성립된 배틀 수에 따라 100% 참여율이 안될 수 있습니다.)

9. 평가완료

- 팀구성원마다 최대 50개 배틀까지 평가 가능하며, 1개 배틀 내 3개 라운드를 모두 평가해야 평가완료로 인정됩니다.
 - 상호평가는 평가점수에 영향을 주지 않습니다. 단, 동점자 발생시 각 팀의 참여도에 따라 순위가 결정되며, 각 팀의 참여도에 영향을 미치는 **전체 팀 구성원 수는 2022년 9월 7일(수) 24:00** 를 기준으로 산정됩니다.
- 예: 5인 팀이 구성권 중 3명이 각각 30개 배틀을 평가 완료 시 참여율은 (3명X30배틀/5명X50배틀)X100 입니다.

50개 배틀 평가를 완료하는 경우 사이트에서 아래와 같이 안내 되고 있습니다.

“50개 배틀 평가를 완료하였습니다.”

나의 팀배틀 목록 - 나의 팀원 정보에서
배틀평가 수를 확인할 수 있습니다.

창업배틀

나의 팀 배틀

프로그램 명칭
프로젝트 기간

팀명:
팀원수:
팀장:
소속:
아이템명:
아이템소개:

*배틀 시즌: 제 1 시즌
*배틀 리그: 실버 리그

No	팀장	성명	소속	배틀평가 수
1	팀장		대학교 / 서울특별시	1개 배틀 / 50개 배틀
2	팀원		대학교 / 서울특별시	0개 배틀 / 50개 배틀
3	팀원		대학교 / 서울특별시	0개 배틀 / 50개 배틀

10. 배틀 정보 및 결과 확인



- 배틀에 참여한 양 팀의 정보를 확인하실 수 있습니다.
- 배틀 종료 시 배틀 결과도 표시 됩니다.
- 배틀 라운드 별 주제와 각 팀에서 등록한 배틀 과제를 확인하실 수 있습니다.
- 배틀을 참관한 회원들로부터 각 팀에 대한 다양한 의견을 확인할 수 있습니다.



- 배틀을 심사한 심사위원들이 남긴 각 팀 별 심사평을 확인하실 수 있습니다.

11. 창업배틀 Tip

1. 시즌1, 시즌2, 시즌3의 라운드 별 주제는 상이합니다.
2. 온라인 창업배틀은 참가 팀 간 사업계획을 서로 알아봄으로써 상호간의 부족한 점을 보완하기 위한 목적도 가지고 있습니다.
많은 배틀의 자료를 확인하고 평가하는 과정 속에서 스스로의 창업역량을 높여보세요
3. 팀당 배틀 가능 수는 3번 입니다. 배틀 신청을 못하고 받기만 했다고 아쉬워하지 마세요. 라운드별 등록 자료의 내용이 더 중요합니다.
4. 보다 더 높은 순위를 원한다면 모든 팀 구성원이 상호평가에 적극 참여하세요.
5. 등록자료의 형태는 자율입니다. 문서, PPT, 동영상(MP4) 모두 가능합니다. 단, 어떤 형태가 평가 받을 때 유리할지...같은 값이면 다홍치마...
단, 동영상(MP4)의 경우 반드시 첨부파일 형태로 업로드해야 합니다. 전문가 평가단에게도 어떻게 보여지는지는 굉장히 중요한 요소입니다.
6. 자료등록 기간을 활용하여 상대 팀의 정보를 빠르게 확인하고 배틀을 신청하는 것이 유리할 수 있습니다.

팀 상세

나의 팀 배틀 > 창업배틀 > 나의 팀 배틀

프로그램 명칭 2021 학생 창업유망팀 300 - 창업도전형
프로젝트 기간 2021-08~2021.10



팀명: 이노센스
팀원수: 3명
팀장: 홍영남
소속: OX대학교
아이템명: 아이밥플
아이템소개: 아이밥소개

* 배틀 시즌: 제 1 시즌
* 배틀 리그: 일반 리그

배틀 과제
나의 팀 배틀
나의 팀원 정보

1 ROUND 주제:

영부: 미등록

2 ROUND 주제:

영부: 미등록

3 ROUND 주제:

영부: 미등록

[내 팀 배틀이 궁금하다](#)

팀 정보, 팀원, 진행 배틀 이력 등 확인 가능

배틀 상세

Team 1



팀명:
팀원수:
팀장:
소속:
아이템명:
아이템소개:

Team 2



팀명:
팀원수:
팀장:
소속:
아이템명:
아이템소개:

2 ROUND 주제:

미등록	VS.	미등록
첨부: 미등록		첨부: 미등록
0	[의견 보기]	0
평가	0 1팀 승리	0 무승부
의견		

3 ROUND 주제:

미등록	VS.	미등록
첨부: 미등록		첨부: 미등록
0	[의견 보기]	0
평가	0 1팀 승리	0 2팀 승리
의견		

[배틀 목록가기](#)

1 ROUND 주제: **팀별당**(사업아이템 구현을 위한 팀구성원의 보유역량)

미등록	VS.	미등록
첨부: 미등록		첨부: 미등록
0	[의견 보기]	0
평가	0 1팀 승리	0 무승부
의견		

FAQ

Q1. 한 팀이 총 몇 개의 배틀을 진행하는 건가요?

A1. 한 팀 당 **각 시즌별로 3개의 배틀을 진행하기 때문에, 총 9개의 배틀(3개시즌x3개배틀)**을 진행하게 됩니다.
그리고 1개 배틀 내에서는 3개 주제를 가지고 배틀을 진행하게 됩니다.

Q2. 각 배틀 주제별(3개 라운드)로 승패가 정해지면 어떻게 점수로 반영되나요?

A2. 각 주제별로 승패에 따라 점수 처리가 됩니다.

승리팀은 3점, 패배팀은 1점, 무효일시에는 2점을 획득하게 됩니다.

아래의 예시를 보면 좀 더 이해가 쉬울것 같습니다.

• 예) B팀이 2개 라운드 승리로 최종 승리				
라운드	심사위원 1	심사위원 2	심사위원 3	결과
1R	A팀 승리	A팀 승리	B팀 승리	A팀 승리
2R	B팀 승리	B팀 승리	B팀 승리	B팀 승리
3R	무승부	무승부	B팀 승리	B팀 승리

팀	1R	2R	3R	배틀 획득 점수
A팀	3	1	1	5점
B팀 승리	1	3	3	7점

• 승리 점수 3점, 무승부 2점, 패배 점수 1점 설정된 경우
• 무효는 0점 처리

• 예) 각 팀 1라운드씩 승리하고 무승부 예				
라운드	심사위원 1	심사위원 2	심사위원 3	결과
1R	무승부	무승부	A팀 승리	A팀 승리
2R	무승부	무승부	무승부	무승부
3R	무승부	무승부	B팀 승리	B팀 승리

팀	1R	2R	3R	배틀 획득 점수
A팀	3	2	1	6점
B팀	1	2	3	6점

• 승리 점수 3점, 무승부 2점, 패배 점수 1점 설정된 경우
• 무효는 0점 처리

• 예) 무효 처리된 배틀 예				
라운드	심사위원 1	심사위원 2	심사위원 3	결과
1R	무효	무효	무효	무효
2R	무효	무효	무효	무효
3R	무효	무효	무효	무효

팀	1R	2R	3R	배틀 획득 점수
A팀	0	0	0	0점
B팀	0	0	0	0점

• 승리 점수 3점, 무승부 2점, 패배 점수 1점 설정된 경우
• 무효는 0점 처리

FAQ

Q3. 본 매뉴얼에 기재되어있는 주제는 확정인가요? 아니면 예시인가요?

A3. 네. 확정된 주제입니다.

Q4. 참가팀 상호 평가는 몇 건을 진행해야 하는 건지 다시 한번 정리해 주세요.

A4.

- 참가팀 상호평가는 모든 리그(골드,실버, 브론즈)에서 진행됩니다.

다만 시즌1에는 팀 구성원 변경기간과 중복됨에 따라 참가팀 상호평가가 진행되지 않습니다.

※ 시즌2부터는 골드리그, 실버리그,브론즈리그 모두 전문가평가+상호평가가 진행됩니다.

- 평가는 참여하고 있는 리그 내 진행되는 배틀에 대해서만 평가가 가능합니다.

※ 실버리그에 참여하고 있을 경우, 실버리그의 배틀 평가만 참여가능(브론즈리그 평가 x)

- 팀이 아닌 팀 구성원 개인당 50개 배틀에 대해 평가가 가능합니다.(리그별 배틀 수에 따라 최대 개수 상이)

- 1개 배틀은 3개 주제(라운드)로 구성되어있으며, 3개 주제에 대해 모두 평가를 진행해야 평가완료로 인정됩니다.

※ 50개 배틀 * 3개 주제 = 총 150개 주제에 대해 평가 진행

- 매 시즌 종료 후, 배틀 성적에 따라 팀 순위를 정할 때 1차적으로 배틀 점수를 토대로 순위를 결정합니다.

- 상호평가는 평가점수에 영향을 주지 않습니다.

- 배틀 점수 동점팀이 발생할 경우에는, 팀 내 팀구성원의 평가참여율을 산정하여 2차적으로 순위를 결정합니다.

FAQ

Q5. 라운드별 자료 등록관련해서 Tip이 있나요

A5.

- 상호평가를 대비하여 눈에 쉽게 들어오는 자료형태로 등록해주세요.
- 각 라운드당 첨부파일은 1개만 가능합니다.
- 따라서, 한 눈에 해당 라운드의 내용을 확인할 수 있는 하나의 이미지 형태로 등록하는 방법이 유리합니다.
(ex: 오픈마켓 상품소개 내용처럼 통그림으로 등록)

Q6. 팀원들의 학력, 학교명을 언급해도 되나요?

A6. 네. 이번 온라인 창업배틀에서는 시판되는 제품명, 회사명, 팀원관련된 정보를 언급하셔도 됩니다.

Q7. 각 시즌별 배틀성적에 따라 승격 및 강등이 이루어진다고 했는데 어떻게 이루어지나요??

A7. 각 리그(골드/실버/브론즈)별로 상위10%팀은 승격, 하위 10%팀은 강등됩니다.